

GÖBEKLİTEPE

AHİCAN TARİHİN SIFIR NOKTASINDA



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Mesleki ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğü

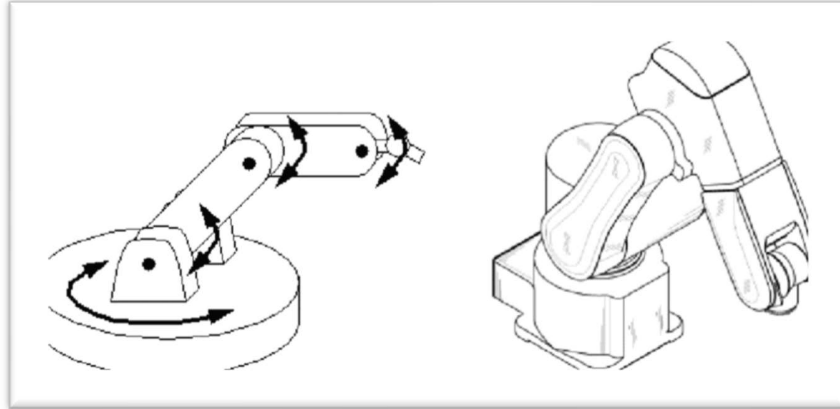
14. ULUSLARARASI
MEB ROBOT YARIŞMASI
ENDÜSTRİYEL ROBOTİK KOL
KATEGORİ KILAVUZU

ŞANLIURFA-2020

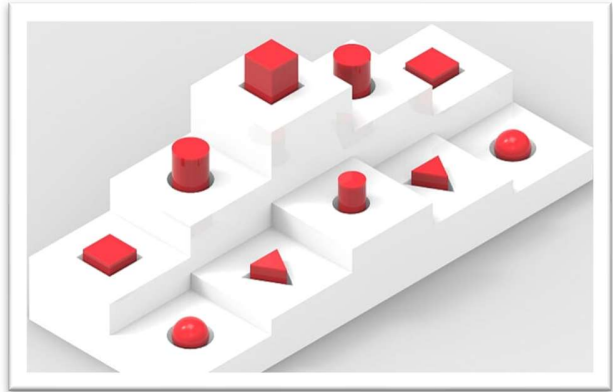
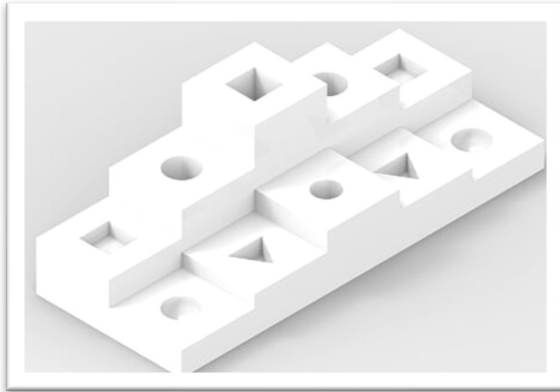


ENDÜSTRİYEL ROBOTİK KOL YARIŞMA KURALLARI

1. Yarışmacı tarafından getirilecek olan Robotik Kol en az 4 serbestlik derecesine (DoF) sahip olması gerekmektedir. İsteğe bağlı olarak serbestlik derecesi artırılabilir. Örnek robotik kol şekil 1’de görülmektedir.
2. Robotun tüm ekipmanları (Aktüatör (Motor), besleme kaynağı, kontrolör, sürücü vb.) yarışmacı tarafından temin edilecektir.
3. Yarışma alanı şebeke gerilimi (220V 50Hz) ile beslenecektir. Daha düşük enerji ihtiyacı duyan yarışmacılar gerekli ekipmanları yanlarında getirebilirler.
4. Robotik kol üzerinde Hidrolik, Pnömatik veya Elektriksel Aktüatör kullanılabilir.
5. Eksen kontrolü ayrı ayrı yapılacaktır. Bir başka ifadeyle eksenler birbirlerinden bağımsız hareket etme özelliğine sahip olmalıdır. Bu yöntemle Robotik kolun serbestlik derecesi test edilecektir.
6. Robotik kolda, tutucunun (Gripper) açılıp kapanması bir serbestlik derecesi değildir. Robotun serbestlik derecesini bu husus göz önüne alınarak hesaplanacaktır.
7. Robotik kolun kontrol işlemleri manuel (kablolu) ya da uzaktan (kablosuz) olabilmektedir. Otonom ya da yarı otonom çalışma kabul edilmeyecektir.
8. Çalışma alanı (Workspace) maksimum 1200 mm olacaktır. Robotun piste yerleşimi bu sınırlar içinde olacaktır.
9. Yarışmaya katılan robotlar nesnelere yakaladıklarında (tuttuğunda) bu bilgiyi bir ışıklı gösterge (LED vb.) ve sesli uyarı (Buzzer vb.) yardımıyla bildirmeleri gerekmektedir. Diğer bir ifadeyle robot herhangi bir nesneyi tuttuğunda ışıklı gösterge yanacak ve sesli uyarı çalışacaktır. Tüm nesnelere için tek bir gösterge ve sesli uyarı yeterlidir. Bunu gerçekleştiremeyen robotlar diskalifiye edilecektir.
10. Yarışmacı hakemler tarafından belirlenen çalışma alanı bölgeleri içerisinde robotu yerleştirecek, yarışma başladıktan sonra Robotun yerini değiştiremeyecek ve hiçbir şekilde Robota temas edemeyecektir. Yarışma sırasında Robotik Kol’un bir taban eksenini üzerinde yatay ve dikey hareketine izin verilecektir.
11. Yarışma Robotun kronometreyi çalıştırma butonuna temas etmesi ile başlayacaktır ve aynı butona teması ile süre tamamlanacaktır. Yarışmayı başlatmak için kullanılacak olan buton Şekil 7 de gösterilen 8 numaralı platformun önüne yerleştirilecektir. Her ihtimale karşı hakemler tarafından kronometre tutulacaktır. Kronometre de sorun çıkması durumunda, hakemler tarafından tutulan kronometre geçerli sayılacaktır.
12. Yarışma başladıktan sonra, takımlar 5 dakika içerisinde yarışmayı tamamlamalıdır. Teknik heyetin “Süre Doldu” komutuyla birlikte Robotun kontrolü sonlandırılacaktır.
13. Her takım, yarışma sırasında karşılaştığı aksaklıklara karşı, 1 kez teknik mola alabilecektir. Teknik mola kapsamında takımlara ufak hasarları onarım hakkı verilecektir. Teknik mola 1 saat ile sınırlıdır. Teknik mola bitiminde, takım yarışa kaldığı yerden ve süreden devam edecektir.

**Şekil 1- Örnek Robotik Kol**

14. Robotik kol aşağıda detayları sunulan platform üzerine çeşitli nesnelere (PLA malzeme) yerleştirecektir. Platformun biçimi Şekil 2’de görülmektedir. Platformun ve nesnelerin ölçüleri Şekil 3 ve Şekil 4’te sunulmuştur.
15. Yarışma kuralları Organizasyon Yürütme Kurulu kararınca değiştirilebilir.

**Şekil 2- Platform ve Nesneler**

Puanlama

1. Tüm takımlar yarıştıktan sonra sıralama listesi ilan edilecektir. Takımlar en yüksek puandan başlayarak sıralanacaktır. Puanların eşit çıkması durumunda süreye bakılacaktır. Yarışma sonucunda en yüksek puanı en kısa sürede alan ekip birinci olacaktır. Puanlama tablosu aşağıda açıklanmıştır.
2. İki farklı kritere göre hesaplanan puanlama sonucunda yarışmayı kazanan belirlenir.
3. Her nesne 10 puan değerindedir. Yarışmacı nesnelere doğru yerleştirdiğinde her biri için 10 puan olmak üzere toplamda 100 puan alır.
4. Yarışma sırasında nesnelerin platforma yerleştirilme sırası önemli değildir. Önemli olan doğru düzende yerleştirilmesidir.
5. Robotun hareketi sırasında, dizili nesnelere düşürme durumunda -5 puan ile cezalandırılacaktır. Düşürülen nesne tekrar alınmaz.



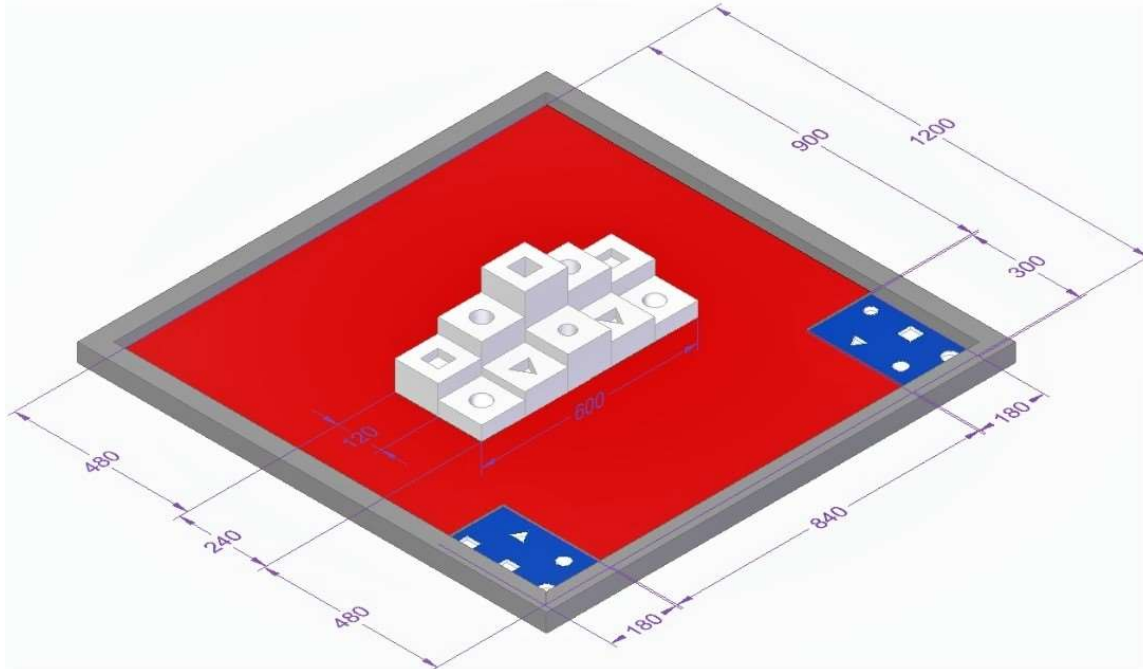
- Robotun hareketi sırasında, nesne taşınırken çalışma alanına düşmesi durumunda -5 puan ile cezalandırılacaktır. Düşürülen nesne tekrar alınabilir ve platforma taşınabilir. 2. Defa düşürmede nesne tekrar alınamayacaktır.
- Robotik kol ve kullanıcı tarafından piste zarar verdiği hakemler tarafından tespit edilen yarışmacılar diskalifiye edilir.
- Yarışma sonucunda yapılacak puan hesabı aşağıda sunulan tabloya göre yapılacaktır.

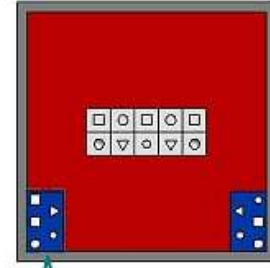
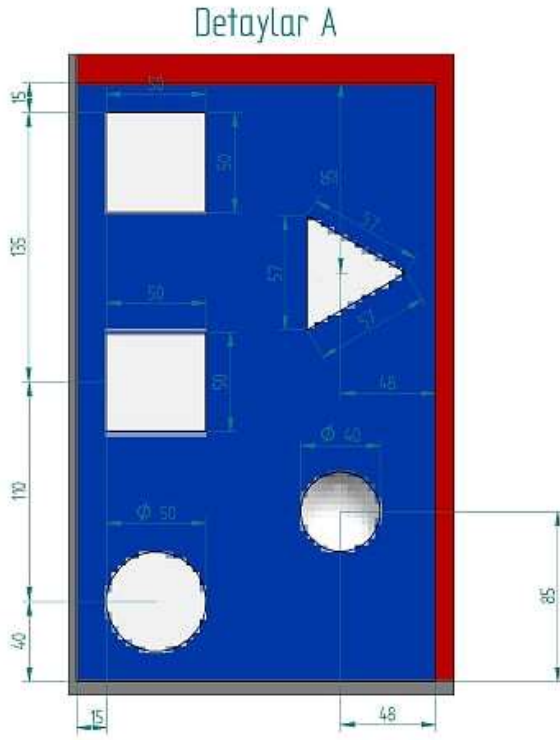
Kriter	Yüzde Ağırlık (%)	Hesaplama
Nesne Dizilim Puanı	85	0-100
Robot Süre	15	$\frac{\text{Yarışan En Kısa Süreli Robot}}{\text{Yarışan Robotun Süresi}} \times 100$

Yarışma Puanı: (%85 x Nesne Dizilim Puanı) + (%15 x Robot Süre)

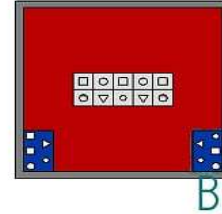
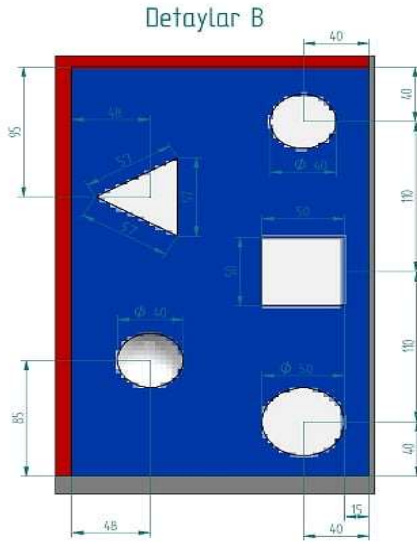
Platform ve Nesne Ölçüleri

- Şekil 3'de platformun, kırmızı zemin üzerindeki konum bilgileri verilmiştir. Platform belirlenen konum bilgilerine göre yerleştirilecektir.
- Kırmızı bölgeler çalışma alanı, mavi bölgeler ise nesnelerin yerleştirileceği konumdur. Yarışmacı robotun kırmızı zemin üzerinde istediği alana yerleştirebilecektir. Güç kaynağı, kontrol kumandası gibi ek donanımları da kırmızı zemin üzerine yerleştirebilirsiniz. Gri bölgeler ölçeklendirme içindir. Yarışma alanında böyle bir bölüm olmayacaktır. Bütün yarışmacılar için aynı dizilim kullanılacaktır. Herhangi bir kura işlemi söz konusu değildir.





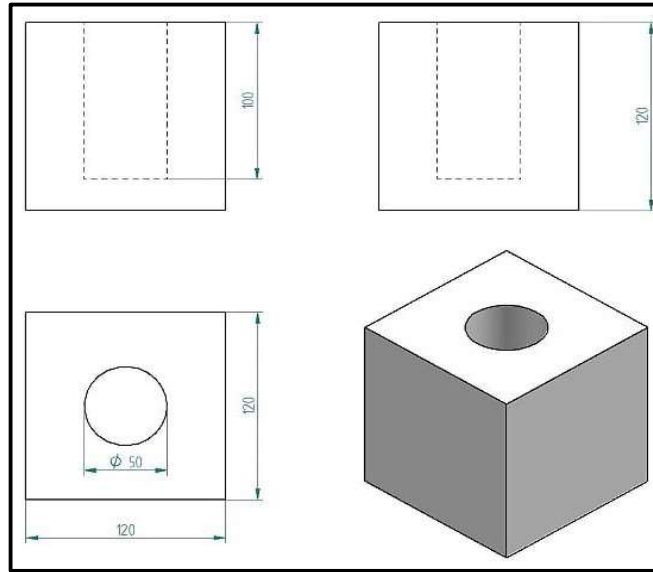
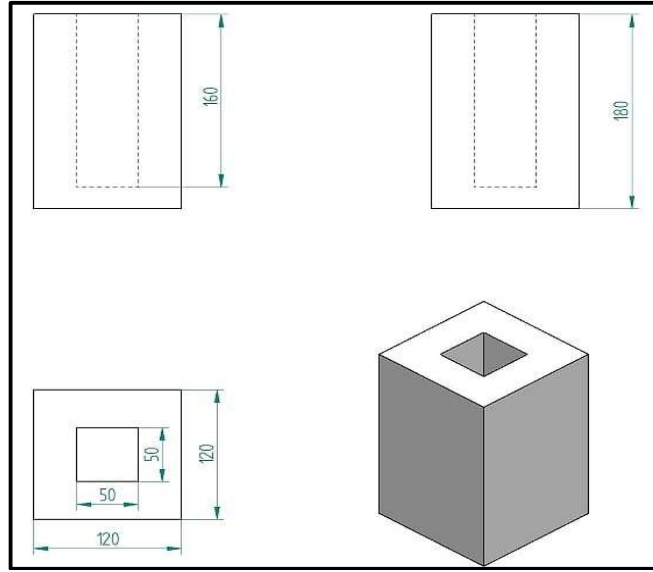
Derinlikler bütün yuvalar için 10mm

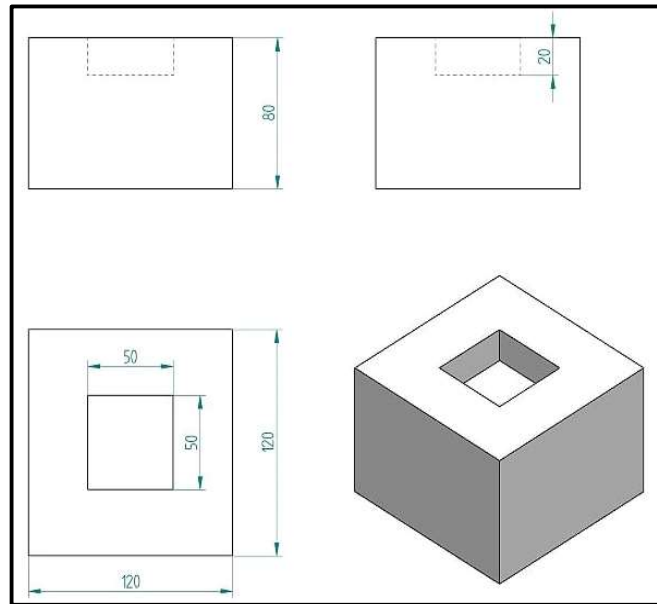
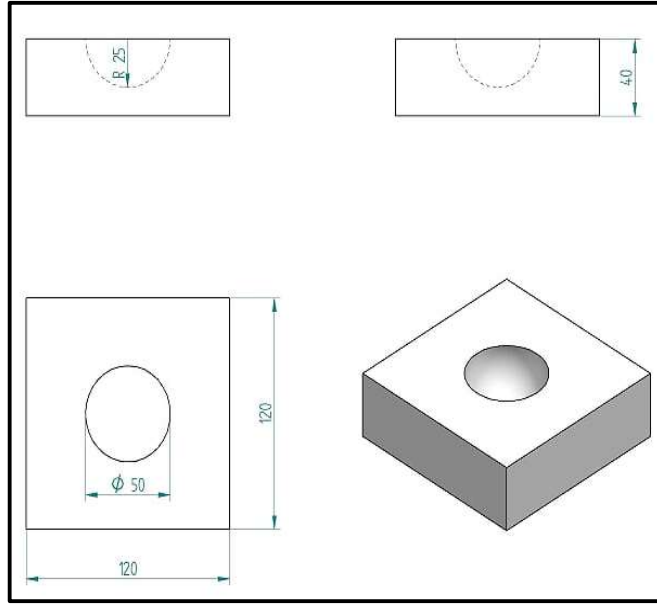


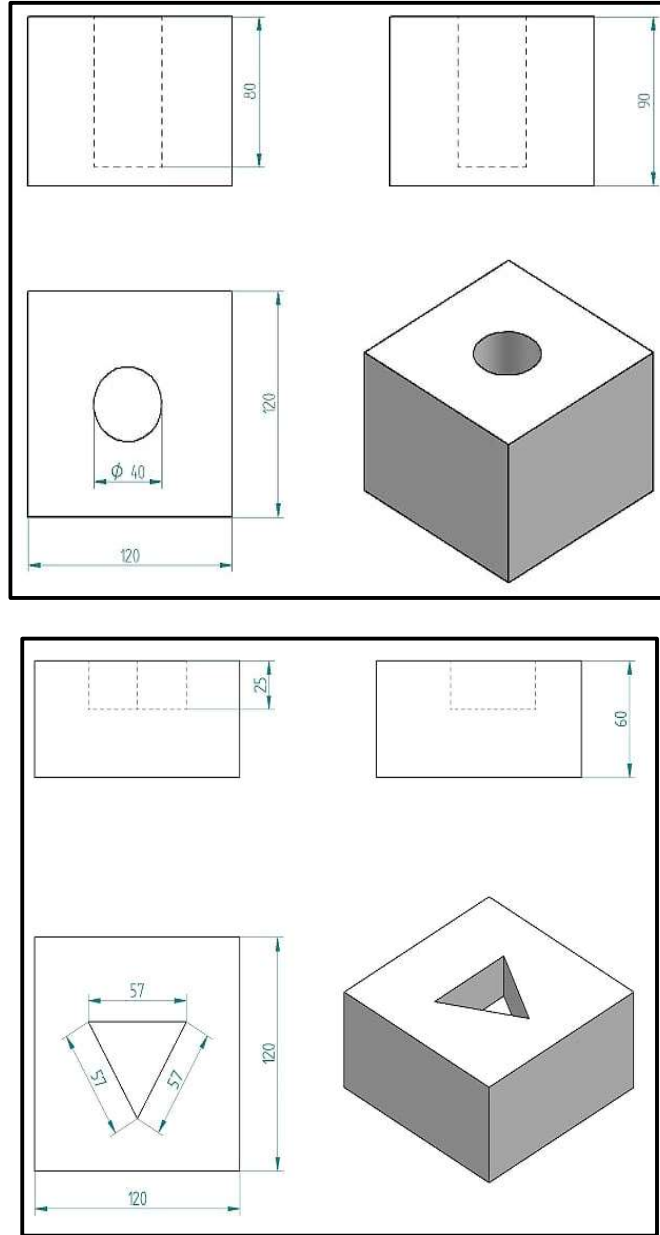
Derinlikler bütün yuvalar için 10mm

Şekil 4b- Mavi Bölgelerin Masa Üzerindeki Konum Bilgileri

4. Yarışmada kullanılacak olan tek bir platform vardır ve bu platformun ölçüleri şekil 5'te belirtilmiştir. Platform parçaları 3D yazıcıda PLA malzeme kullanılarak üretilecektir.
5. Platform 10 parçadan oluşmaktadır. Platformu oluşturan her bir parçanın detaylı ölçülendirilmesi şekil 5'teki gibidir.

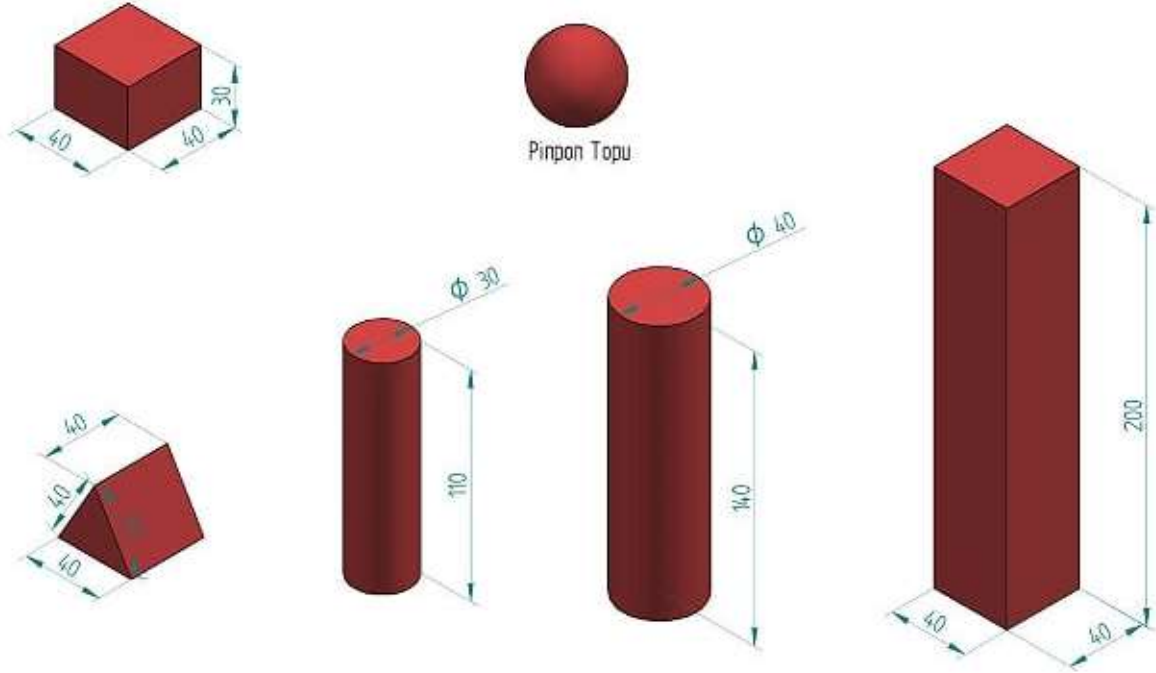




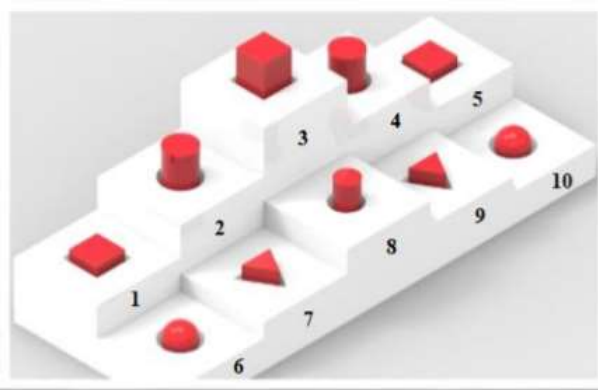


Şekil 5- Platformun Boyutları

- Platform üzerine yerleştirilecek olan nesnelere 6 farklı türdedir. Nesnelerin detaylı ölçüleri Şekil 6'da verilmiştir.
- Nesnelerin ağırlıklarıyla ilgili herhangi bir bilgi verilmeyecek olup, 3D yazıcıda PLA malzeme kullanılarak %20 doluluk oranıyla üretilecektir.



Şekil 6- Platformun Üzerine Yerleştirilecek Olan Nesneler



Şekil 7- Platformun Üzerine Nesnelerin Dizilimi

- 1 ve 5: 30 mm Yüksekliğindeki Prizma
- 2 ve 4: Ø 40 Silindir Parça
- 6 ve 10: Pinpon Topu
- 7 ve 9: Üçgen Parça
- 8: Ø 30 Silindir Parça
- 3: 200 mm Yüksekliğindeki Prizma



Yarışma Sırasında Sahada Dikkat Edilecek COVID-19 Pandemi Kuralları

- a- Yarışma alanına girmeden önce ellerinizi dezenfektan ile temizleyiniz.
- b- Yarışma için yarış alanına girdiğinizde maskenizi burnunuzu kapatacak şekilde taktığımızdan emin olunuz.
- c- Robotunuzun hakemler tarafından kontrolü yapılması için hakem masası arkasında (veya yanında) mesafenizi koruyarak bekleyiniz.
- ç- Yarışmalar sırasında hiçbir yarışmacı maskesini çıkartamaz, yarışma alanına maskesiz giremez.
- d- Yarış sonunda sosyal mesafeye dikkat edecek şekilde robotunuzu alıp, yarışma alanını terk ediniz.